



# Standard de la race ovine Mergelland

## Tête

- ✓ Longue et étroite, portée dressée, sans cornes
- ✓ Chanfrein busqué avec une arête nasale anguleuse
- ✓ Front dépourvu de laine
- ✓ Oreilles portées horizontalement
- ✓ Naseaux pigmentés
- ✓ Présence de taches allant du brun, brun-rouge ou fauve au noir sur fond blanc sale

## Corps

- ✓ Cou long, étroit et dressé
- ✓ À la naissance, présence d'une tache colorée sur le cou et la pointe de la queue, disparaissant avec l'âge
- ✓ Épaules bien droites, assez serrées
- ✓ Torse long et étroit
- ✓ Poitrine profonde, la circonférence de la cage thoracique formant un ovale
- ✓ Ligne du dos horizontale (hauteur du garrot = hauteur de croupe)
- ✓ Hauteur de +/- 67 cm pour les brebis
- ✓ Queue longue, recouverte de laine et descend jusqu'aux jarrets ou davantage.
- ✓ Absence de laine sur les bourses ou le pis

## Membres

- ✓ Pattes dépourvues de laine, présentent obligatoirement des taches de couleur brun, brun-rouge ou noir.
- ✓ Membres antérieurs fins à moyennement fins, avec un espace d'une largeur de main entre les pattes avant
- ✓ Membres postérieurs un peu plus forts, jarret bien développé
- ✓ Onglons noirs

## Toison

- ✓ Toison longue, ouverte, lisse à légèrement ondulée et peut ressembler à des cheveux
- ✓ Séparation de la laine le long de la colonne vertébrale obligatoire, la peau ne doit pas être à nu pour autant
- ✓ Laine étendue sur tout le corps, y compris le ventre et la queue
- ✓ Crinières et collets autorisés
- ✓ La couleur de la peau est beige pâle. Les peaux noires perdent du pigment avec l'âge, souvent les pointes de la laine sont alors colorées brun-rouille.
- ✓ Une laine grise à rousse apparaît davantage sur les peaux noires

\*\*\*\*\*

## Défauts à éviter

- ✓ Tête entièrement blanche ou ayant des taches symétriques
- ✓ Laine frisée ou avec spirales
- ✓ Présence de jarre ou feutrage avec un poil court et épais en hiver

## Défauts éliminatoires

- ✓ Prognathisme (grignard)
- ✓ Brachygnathisme (bégu)
- ✓ Testicule absent (1 ou les 2) chez le mâle